

Замки и Катапулты

Да начнутся наполевые войны!

АВТОР ИГРЫ: Кристиан Фош **РАЗРАБОТКА:** Константин Кеворк, Анастасиос Григориадис
ИЛЛЮСТРАЦИИ: Дамьен Маммолити **ГРАФИЧЕСКИЙ ДИЗАЙН:** Кристиан Фош, Луис Брюэ
НАД РУССКОЙ ВЕРСИЕЙ ИГРЫ РАБОТАЛИ: Ярослав Лушин, Даниил Яковенко, Полина Кудряцева

ЦЕЛЬ ИГРЫ

Сразите наповал всех солдат противника!

Вы — генерал, ведущий свою армию к триумфальной победе... или сокрушительному поражению. Постройте мощное укрепление, чтобы защитить своих солдат, а затем обстреливайте из катапулты крепость противника! Когда в одной из армий падёт последний воин, битва завершится. Победит тот, у кого выстоял хотя бы один защитник крепости.

СОСТАВ ИГРЫ



ВНИМАНИЕ!

В этой игре вы сначала строите собственный, а потом атакуете вражеский замок и фигурки солдат, но НИКОГДА не своего соперника, домашних животных и случайных прохожих, которые могут забрести на поле битвы. Играйте осторожно и честно, не целитесь в живых существ и хрупкие предметы... А вот в замок противника — пожалуйста!

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ: Используйте для игры **ТОЛЬКО** лежащие в коробке снаряды и эластичные ленты. Не стреляйте из ваших орудий ничем, кроме этих снарядов. Эластичные элементы присоединяйте и используйте **ТОЛЬКО** в соответствии с инструкцией, не увеличивая силу их натяжения никакими другими способами.

МАРКЕР ДИСТАНЦИИ

Для выполнения некоторых игровых действий вам потребуется соблюдать определённое расстояние между компонентами. «Расстояние 1» в этом случае будет равно ширине маркера дистанции, а «Расстояние 2» — длине этого маркера.



УПРОЩЁННЫЙ ВАРИАНТ ИГРЫ

1 Подготовка к игре. Каждый участник битвы получает планшет игрока, катапулту, 4 снаряда, 5 фигурок солдат и все имеющиеся в коробке блоки выбранного цвета. Затем каждый игрок строит на своём планшете замок, не ограничивая себя никакими правилами и руководствуясь только собственной фантазией. После этого игроки размещают все 5 фигурок солдат в замке, так чтобы каждая фигурка стояла на одном из строительных блоков.

2 Ход игры. Используя катапулты, игроки по очереди посылают по одному снаряду в направлении замка соперника. Их цель — как можно быстрее сбить все фигурки солдат противника. Игрок, который первым собьёт все пять вражеских фигурок, объявляется победителем!

ПОДГОТОВКА ПО СТАНДАРТНЫМ ПРАВИЛАМ

Каждый игрок получает 1 ворота замка, 16 строительных блоков и 5 фигурок солдат своего цвета. Игроки садятся друг напротив друга за столом или на полу, так чтобы расстояние между ними было не меньше 1,5 м. **К игровым компонентам «строительные блоки» и «ворота» применяются одни и те же правила.**

Положите перед собой планшет игрока и постройте замок, следуя **ПРАВИЛАМ РАЗМЕЩЕНИЯ БЛОКОВ:**

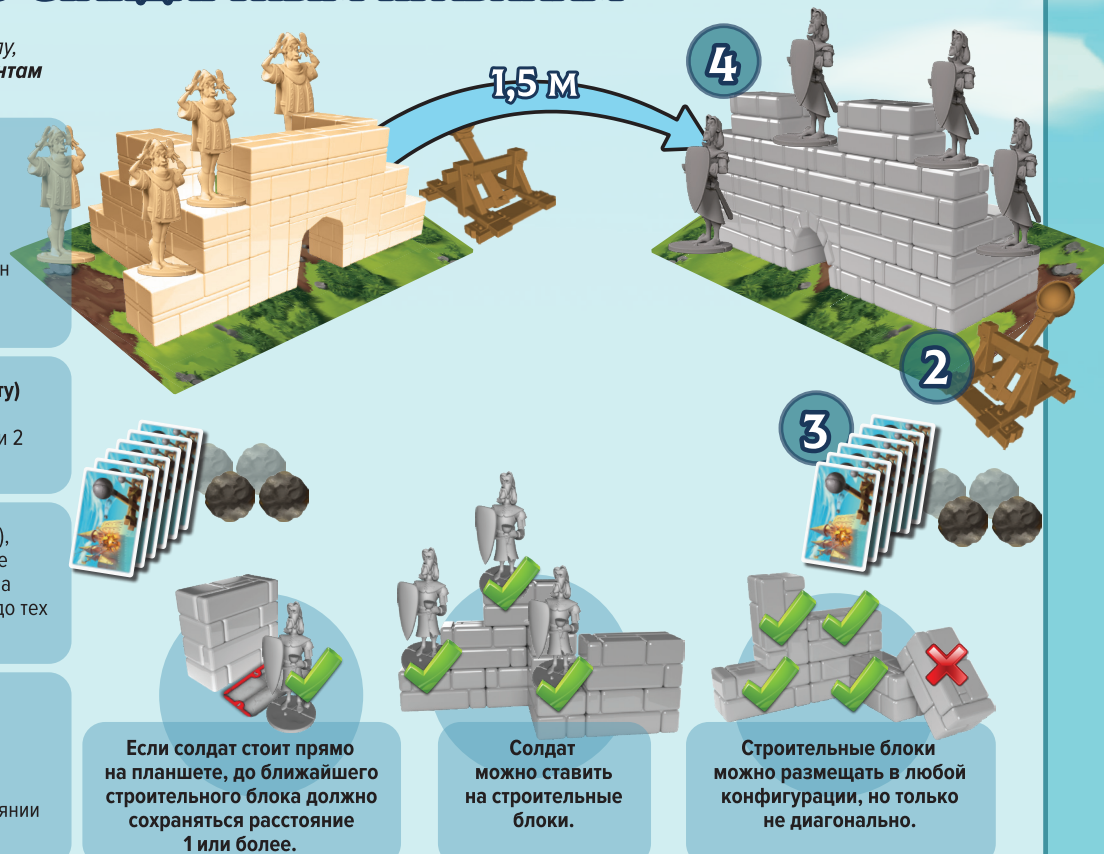
1 Вы должны использовать **ВСЕ** свои строительные блоки, и ни один из них не должен выходить за пределы вашего планшета. Вы можете размещать блоки в любой конфигурации, но каждый из них должен быть строго в горизонтальном или вертикальном положении (диагональное размещение не допускается).

2 После завершения строительства каждый игрок берёт 1 орудие (катапулту) и ставит его слева или справа от своего планшета так, чтобы боковой край планшета и передняя ось орудия располагались не дальше, чем на расстоянии 2 друг от друга.

3 Каждый игрок получает 4 снаряда и 6 карт действий (по одной каждого вида), затем перемешивает карты и берёт на руку 3 из них. Остальные карты сложите лицевой стороной вниз рядом с планшетом. В фазе обновления игрок берёт на руку по одной карте за каждого солдата, которого он потерял в ходе раунда, до тех пор, пока не закончатся карты в этой колоде.

Наконец, расставьте солдат, следуя **ПРАВИЛАМ РАССТАНОВКИ СОЛДАТ:**

4 Все солдаты должны полностью находиться на вашем планшете. Вы можете ставить солдат на строительные блоки или прямо на планшет. Солдат, стоящий непосредственно на планшете, должен находиться на расстоянии 1 (или более) от ближайшего строительного блока.



Ход игры

Партия в «Замки и катапульты» разделена на раунды. За один раунд каждый игрок совершает один ход. Противники ходят по очереди, начиная с самого младшего. Партия заканчивается в тот момент, когда у всех игроков, кроме одного, не останется на планшете солдат, стоящих вертикально.

Ход игрока состоит из четырёх фаз: тактика, прицеливание, выстрел, обновление. Они разыгрываются последовательно и именно в том порядке, который указан выше. После фазы обновления ход передаётся следующему игроку.

1. ФАЗА ТАКТИКИ

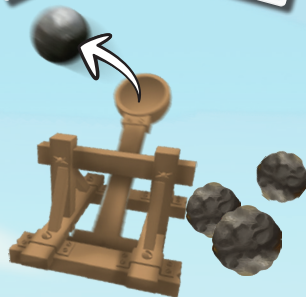
Вы можете разыграть одну из карт действий с руки. Для этого раскройте карту, примените её эффект и сбросьте (если не указано иное).

Если у вас нет карт на руке или вы не хотите разыгрывать карту, переходите к следующей фазе. Сыгранные и сброшенные карты сразу убирайте в коробку.



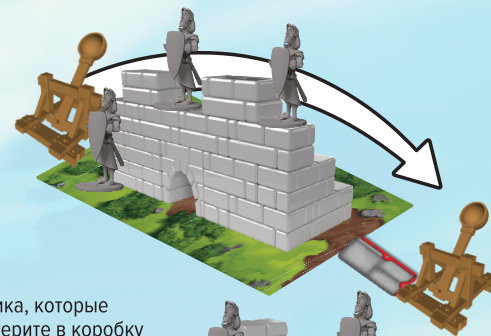
3. ФАЗА ВЫСТРЕЛА

Положите один снаряд в корзину катапульты — и стреляйте! Если в этом ходу в фазе тактики вы разыграли карту действия «Залп», то после первого выстрела сразу сделайте еще один (не меняя положения орудия).



2. ФАЗА ПРИЦЕЛИВАНИЯ

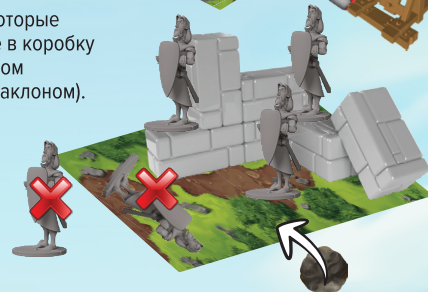
Вы можете переместить или развернуть своё орудие. Выберите любое удобное для вас положение, но не дальше, чем на расстоянии 2 от бокового края планшета.



4. ФАЗА ОБНОВЛЕНИЯ

Уберите в коробку строительные блоки и солдат соперника, которые были полностью выбиты за пределы планшета. Также уберите в коробку тех солдат, которые больше не находятся в строго вертикальном положении (лежат на планшете горизонтально или стоят под наклоном).

Если после этой фазы у соперника не осталось солдат, стоящих вертикально, он проигрывает! В ином случае битва продолжается. Атакованный игрок берёт из своей колоды на руку по одной карте действия за каждого потерянного солдата (если карт в колоде осталось меньше, он берёт на руку все оставшиеся). Атакующий игрок возвращает выпущенные снаряды в свой запас — скоро они снова понадобятся!



КАРТЫ ДЕЙСТВИЙ



РЕМОНТ: Переместите три любых своих строительных блока. Вы можете менять положение блоков (в том числе ставить выбранные блоки поверх других блоков) на своём планшете или брать ранее удалённые из игры блоки своего цвета из коробки. При этом: 1) вы должны соблюдать правила размещения блоков и расстановки солдат; 2) перемещение трёх выбранных блоков не должно повлечь за собой изменение положения других игровых элементов.



ВОР: Возьмите одну случайную карту действия из руки противника. Вы можете разыграть эту карту в один из своих следующих ходов.



МАРШ: Передвиньте до 3 своих солдат (НЕ из коробки) на новые позиции, соблюдая правила расстановки солдат.



ЗАЛП: После первого выстрела из орудия произведите еще один залп, не меняя положения орудия. При этом вы должны использовать новый снаряд.

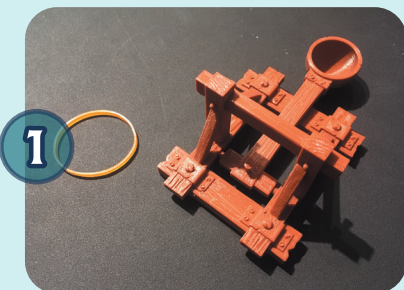


ПРЕДАТЕЛЬ: В этот ход вместо своего орудия вы можете выстрелить из орудия соперника по его замку. Вы можете поворачивать орудие, но не передвигать. Это крайне эффективное действие — используйте его с умом!

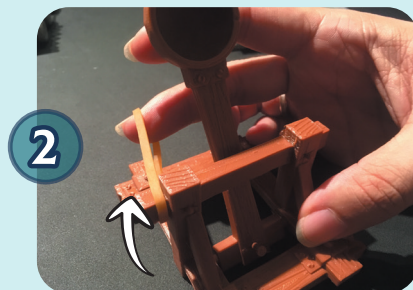


ДВОЙНОЙ МАНЁВР: Примените эффект одной из сброшенных карт действия (сброшенные карты лежат в коробке). Это может быть как ваша карта, так и карта соперника.

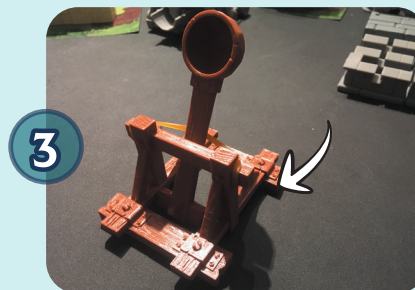
СБОРКА КАТАПУЛЬТЫ



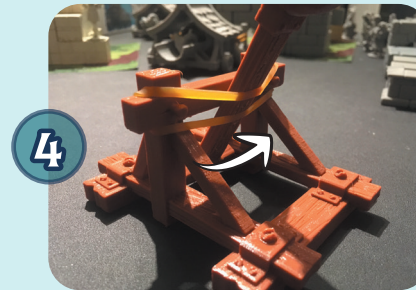
Поставьте катапульту на ровную поверхность и возьмите эластичную ленту из коробки.



Закрепите эластичную ленту с левой стороны катапульты так, как показано на фотографии.



Протяните эластичную ленту на противоположную сторону катапульты и закрепите её.



Должно получиться так! Вы можете найти видео со сборкой на www.vesuviusmedia.com/catapultkingdoms

Copyright: ©2020 Vesuvius Media Ltd, 38 Pioneer Ave, Halifax, Nova Scotia, B3M 1W8, Canada.

Русское издание подготовлено Низа Гамс. Все права защищены. Сделано в Китае. **Внимание! Мелкие детали! Не предназначено для детей младше 3 лет!** По всем вопросам, в том числе и по вопросам замены бракованных деталей, просим вас писать по адресу: info@nizagams.ru.